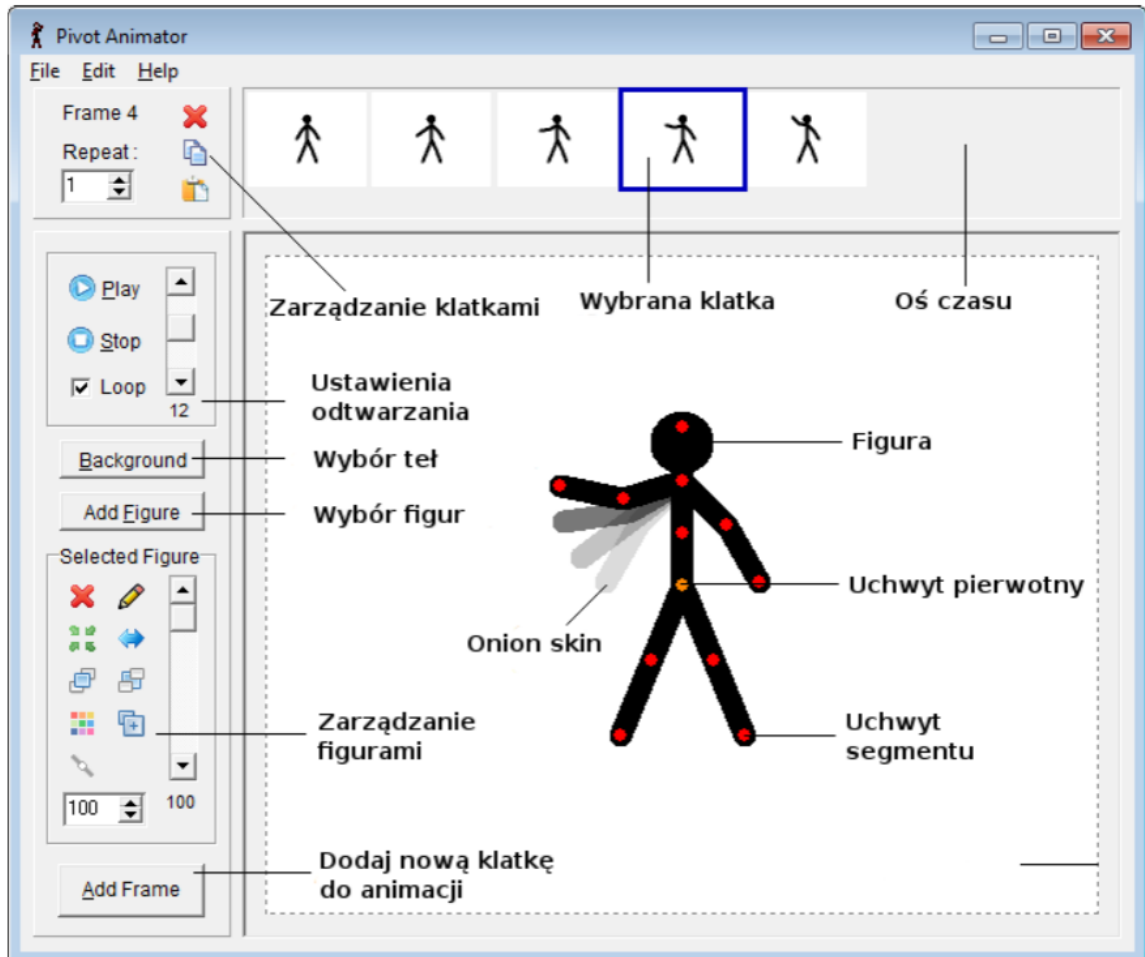


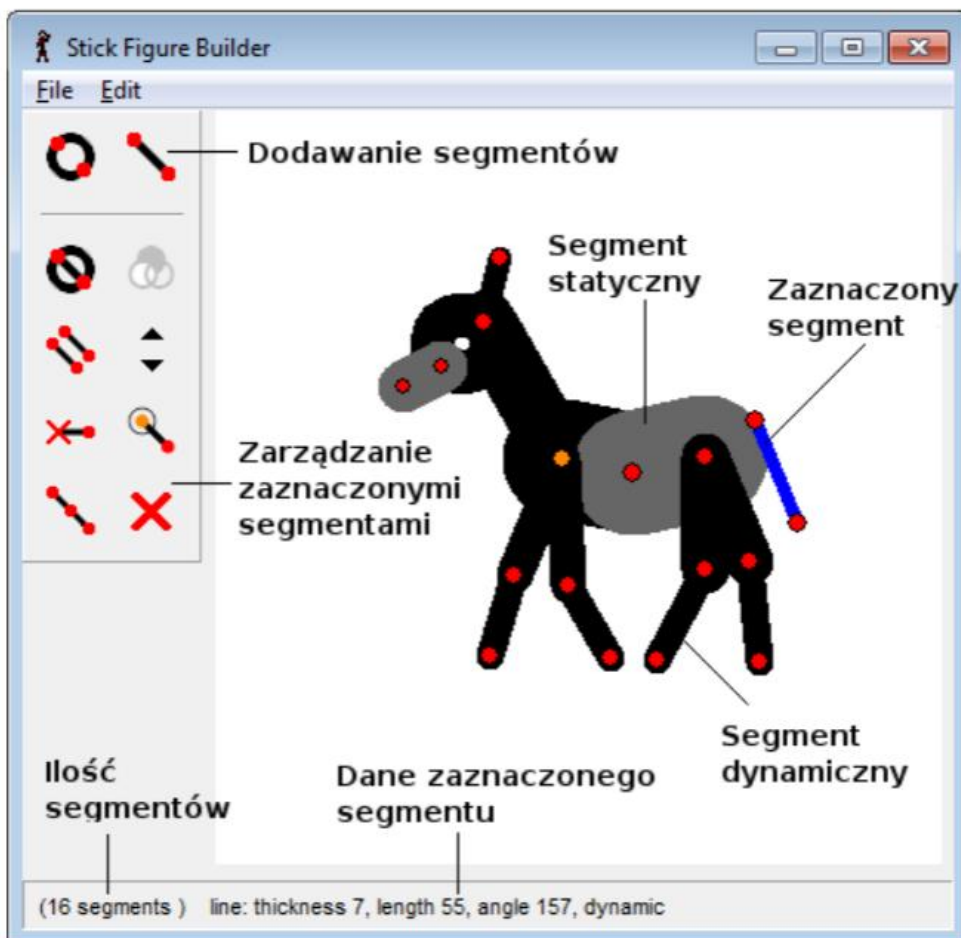
Klasa 5 informatyka

Wprowadzenie do programu Pivot Animator

### ***Pierwszy rzut oka na interfejs***



*Główne okno Pivot Animator pokazujące standardową figurę w polu animacji.*



Okno edytora figur. Aby je otworzyć, kliknij „Stwórz figurę” w menu Plik w głównym oknie.

Wykonaj dowolną animację w programie Pivot Animator i prześlij zadanie na adres mailowy: [solaks.darlosu@wp.pl](mailto:solaks.darlosu@wp.pl)